



Sie arbeiten mit Jugendlichen, die morgens unglaublich müde sind, weil sie die Nacht am Computer spielend verbracht haben?

Sie würden diese Spiele gerne mal sehen, um zu wissen, in welchen virtuellen Welten sich die Jugendlichen bewegen?

Casual Games, Bewegungsspiele, WoW, WII und PS3 – so lauten Begrifflichkeiten einer jugendgeprägten Computerspielszene.

Wir bieten Ihnen für eine zeitgemäße pädagogische Betreuung einige Grundkenntnisse über die Vorlieben der Jugendlichen.

### **Das heißt?**

Wir vermitteln Ihnen das begriffliche ABC der neuen Trends und stellen Ihnen alle Neuigkeiten real vor, erklären Funktionsweisen und Attraktivität sowie die pädagogischen Zusammenhänge, Möglichkeiten und Gefahren.

### **Diese Inhalte bieten wir Ihnen konkret an:**

Dieses Seminar vermittelt einen Überblick über aktuelle Trends im Bereich der Computermedien:

- Die aktuellen Spielkonsolen: Wii, PlayStation 3, Xbox 360
- Computerspiele
- (Online-)Games, z.B. World of Warcraft, Battlefield, CounterStrike

### **Methoden**

- Einstiegsreferat
- Praktische Erfahrungen - selbst spielen und dabei neue Spiele-Entwicklungen kennen lernen (SingStar; Wii; Guitar Hero)
- Diskussionsrunde im Plenum
- Zeit, offene Fragen zu stellen

Die Teilnehmerzahl ist auf 20 begrenzt.

### **Referent:**

Hans-Jürgen Palme, geschäftsführender Vorstand von Studio im Netz e.V., [www.sin-net.de](http://www.sin-net.de)

### **Leitung:**

Barbara Klamt, Fortbildungsreferentin EJSa Bayern e.V.

## **Anmeldung**

Hiermit melde ich mich/melden wir uns zur Fortbildung „ Was wird hier gespielt?“ verbindlich an.

Name:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Anschrift der Einrichtung (Stempel):

\_\_\_\_\_

wir sind Mitglied bei EJSa Bayern e.V.

Telefon:

\_\_\_\_\_

eMail:

\_\_\_\_\_

Vegetarisches Essen

Sie müssen nach dieser Anmeldung wieder absagen?  
Das können Sie ohne Kosten bis 1 Woche vor Beginn dieser Fortbildung tun. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir danach den Teilnehmerbeitrag in voller Höhe berechnen müssen.

\_\_\_\_\_

Datum

Unterschrift



